



EDITAL Nº 036/2019-IMD/UFRN
PROCESSO SELETIVO PARA PRESTAÇÃO DE SERVIÇO EM PROJETO DE
ENSINO NA ÁREA DE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA WEB

A Coordenação do Projeto de Ensino “Gamificação como estratégia para o engajamento de alunos em disciplinas introdutórias de programação”, conduzido no Instituto Metrópole Digital (IMD) da Universidade Federal do Rio Grande do Norte (UFRN), torna pública a abertura de inscrições para a seleção de desenvolvedores de software (prestadores de serviço - pessoa física) para atuarem em atividades de desenvolvimento de sistema web, nos termos deste Edital.

1. DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

1.1. O projeto “Gamificação como estratégia para o engajamento de alunos em disciplinas introdutórias de programação” propõe o desenvolvimento de um sistema computacional em plataforma web para a aplicação de um desafio de questões com o intuito de implementar um processo de avaliação diagnóstica gamificada tratando habilidades do pensamento computacional.

1.2. As atividades a serem realizadas pelos candidatos selecionados estarão definidas em planos de trabalho estabelecidos pelos docentes integrantes do projeto.

2. DAS VAGAS

2.1. São dispostas 2 (duas) vagas conforme a tabela a seguir:

Função	Total
Desenvolvedor Front-end	1
Desenvolvedor Back-end	1
Total	2

3. DA REMUNERAÇÃO

3.1. A remuneração a ser recebida pelo desenvolvedor de software pela prestação de serviço é de R\$ 2.000,00, por meio de um pagamento único livre de encargos.

3.3. A prestação de serviço deverá ser efetuada no prazo de 4 (quatro) meses, podendo ser rescindida antes do prazo previsto, a critério da coordenação do projeto.

4. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS SOBRE A INSCRIÇÃO

4.1. O candidato deverá certificar-se de que preenche o perfil e competências esperados para as atividades a serem desenvolvidas, conforme o Anexo I deste Edital.

4.1.1. O candidato poderá se candidatar a mais de uma vaga.

4.2. O candidato deverá estar apto a iniciar as atividades relativas ao projeto a partir do início do mês de setembro de 2019.

4.3. O candidato deverá ter Número de Inscrição do Trabalhador (NIT), cadastrado junto ao INSS, ou PIS/PASEP.

4.4. O candidato selecionado deve ter disponibilidade para dedicar carga horária semanal de 20 horas destinadas à realização das atividades no laboratório de jogos digitais do IMD, conforme definidas em plano de trabalho.

4.5. Todas as informações prestadas no processo de seleção serão de inteira responsabilidade do candidato.

4.6. A Coordenação do Projeto não se responsabiliza pelo não recebimento de solicitação de inscrição via Internet por motivos de ordem técnica de computadores, falhas de comunicação e outros fatores de ordem técnica que impossibilitem a transferência e o registro de dados.

5. DO PROCESSO DE INSCRIÇÃO

5.1. A inscrição será feita exclusivamente via Internet no período de 23 a 29 de agosto de 2019, observando o horário local e os seguintes procedimentos:

a) acessar o endereço <https://www.encurtador.com.br/kAKMT>, através do qual encontra-se disponível o Formulário de Inscrição;

b) preencher integralmente o Formulário de Inscrição de acordo com as instruções constantes nele.

5.1.1. Os seguintes documentos deverão ser disponibilizados no Formulário de Inscrição:

a) currículo vitae (preferível que seja o CV Lattes);

b) histórico acadêmico atualizado (caso atualmente seja aluno);

c) portfólio de trabalhos desenvolvidos (opcional).

6. DO PROCESSO DE SELEÇÃO

6.1. O processo de seleção contará com um workshop no qual será solicitado aos candidatos o desenvolvimento de uma atividade de desenvolvimento de sistema web no período de 31 de agosto a 04 de setembro de 2019.

6.2. A lista de candidatos aptos a participarem do workshop será divulgada em 30 de agosto por email, após a análise dos currículos.

6.3. O workshop será realizado no laboratório B316 do Instituto Metr pole Digital, das 09h00  s 12h00 do dia 31 de agosto (s bado).

6.4. A produ  o gerada pela atividade desenvolvida pelo candidato dever  ser apresentada no labor rio B316 do Instituto Metr pole Digital, das 13h00  s 17h00, do dia 05 de setembro.

6.5. Os candidatos s o classificados de acordo com o desempenho apresentado pela sua produ  o.

7. DO RESULTADO

7.1. O resultado da sele  o ser  divulgado em 06 de setembro de 2019 atrav s do endere o <http://portal.imd.ufrn.br/>.

8. DAS DISPOSI  ES GERAIS

8.1. Os casos omissos a este Edital s o tratados pela Coordena  o do Projeto.

Natal/RN, 23 de agosto de 2019.

Charles Andry  Galv o Madeira
Coordenador do Projeto

ANEXO I – COMPETÊNCIAS E HABILIDADES ESPERADAS

Será levado em conta um maior número de competências e habilidades que o candidato possua, não sendo exigido que exista domínio em todos os pontos listados abaixo.

Função	Competências e habilidades
Desenvolvedor Front-end	<ul style="list-style-type: none">• Domínio de ferramentas front-end, como HTML, Javascript e CSS (desejável: SASS)• Experiência com Typescript e framework Angular• Boa noção de web design e experiência com o usuário
Desenvolvedor Back-end	<ul style="list-style-type: none">• Experiência com Spring framework• Domínio em persistência de dados com Hibernate• Experiência no desenvolvimento de APIs• Bom conhecimento em autenticação e segurança de APIs

Além das competências e habilidades citadas acima, espera-se as seguintes qualidades no perfil do candidato: proatividade, bom relacionamento interpessoal, iniciativa, organização, responsabilidade e postura profissional.